

<b>1st YEAR</b>	<b>Monday</b>	<b>Tuesday</b>	<b>Wednesday</b>	<b>Thursday</b>	<b>Friday</b>
08:30 - 09:20	<p><b>ANE 1104</b>  <b>Basic Approaches on Animation /</b>  Öğr.Gör. Asadul Islam  / <b>Section 1</b> - Quota 20 / Number of  Students 1-20 <b>(ONLINE)</b></p>	<p><b>ANE 1108 History of Computer</b>  <b>Games/ Öğr.Gör. Maria Jose Cabezas</b>  Correa / Quota 40 <b>(Small Cinema)</b></p>	<p><b>ANT 1102 Basic Artistic Education II/</b>  Lect. Onur Tansel Ebegil / <b>Section 1</b> -  Quota 20 / Number of Students 1-20  <b>(F105)</b></p>	<p><b>ANT 1102 Basic Artistic Education II/</b>  Lect. Onur Tansel Ebegil / Section 1 -  Quota 20 / Number of Students 1-20  <b>(F105)</b></p>	<p><b>ANT 1102 Basic Artistic Education II/</b>  Öğr.Gör. Sarp Selçuk / <b>Section 2</b> -  Quota 20 / Number of Students 1-20  <b>(F105)</b></p>
09:30 - 10:20					
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break
13:30 - 14:20	<p><b>ANE 1104 Basic Approaches on</b>  <b>Animation / Öğr.Gör. Asadul Islam</b>  / <b>Section 2</b> - Quota 20 / Number of  Students 1-20 <b>(ONLINE)</b></p>	<p><b>ANT 1106 Basic Animation and Game</b>  <b>Programming II / Dr. Öğr. Üyesi İsmail</b>  Okay / <b>Section 2</b> - Quota 20 / Number  of Students 21-40 <b>(ONLINE)</b></p>	<p><b>ANT 1102 Basic Artistic Education II/</b>  Lect. Onur Tansel Ebegil / <b>Section 1</b> -  Quota 20 / Number of Students 1-20  <b>(F105)</b></p>	<p><b>ANT 1102 Basic Artistic Education II/</b>  Öğr.Gör. Sarp Selçuk / <b>Section 2</b> -  Quota 20 / Number of Students 1-20  <b>(F105)</b></p>	<p><b>ANT 1102 Basic Artistic Education II/</b>  Öğr.Gör. Sarp Selçuk / <b>Section 2</b> -  Quota 20 / Number of Students 1-20  <b>(F105)</b></p>
14:30 - 15:20			<p><b>ANT 1106 Basic Animation and</b>  <b>Game Programming II / Dr. Öğr.</b>  Üyesi İsmail Okay / <b>Section 2</b> - Quota  20 / Number of Students 21-40  <b>(ONLINE)</b></p>		
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					

<b>2nd YEAR</b>	<b>Monday</b>	<b>Tuesday</b>	<b>Wednesday</b>	<b>Thursday</b>	<b>Friday</b>
08:30 - 09:20	<b>ANT 2214 Two-Dimensional Game Design II / Öğrt. Gör. Hakan Ergin / Quota 5 (Y352)</b>	<b>ANT 2216 İki Boyutlu Animasyon II / Öğr. Gör. Onur Tansel Ebeğil / Quot 10 (Y351)</b>	<b>ANT 2202 Animation and Game Design Project II/ Lect. Dr. Engin Doğan / Quota25 (G1 + G2)</b>	<b>ANT 2212 Animasyon ve Oyun için Senaryo Yazımı II / Öğr. Gör. Ahmet Kerem Kaban / Quota 5 (G1)</b>	<b>University Elective Class</b>
09:30 - 10:20					
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break
13:30 - 14:20	<b>ANT 2218 Visual Effects Design II / Öğrt. Gör. Hakan Ergin / Quota 5 (Y352)</b>	<b>ANE 2204 Digital Character Modelling / Lect. Asadul Islam / Quota 25 (ONLINE)</b>	<b>ANT 2202 Animation and Game Design Project II/ Lect. Dr. Engin Doğan / Quota25 (G1 + G2)</b>	<b>ANE 2206 History of Modern Art / Dr. Öğr. Üyesi Mehmet Kahyaoğlu / Quota 25 (G1 + G2)</b>	
14:30 - 15:20					
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					

3rd YEAR	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
08:30 - 09:20	<b>ANT 3312 Üç Boyutlu Oyun Tasarımı II / Dr. Öğr. Üyesi İsmail Okay / Quota 8 (H103)</b>	<b>ANT 3320 Üç Boyutlu Animasyon II / Öğr. Gör. Asadul İslam / Quota 10 (F105)</b>	<b>ANT 3302 Animasyon ve Oyun Tasarımı Projesi IV / Öğr.Gör. Sarp Selçuk/ Quota 15 (Y352)</b>	<b>ANT 3316 Konsept Tasarımı ve İmgesel Çizim II / Öğr.Gör. Sarp Selçuk / Quota 7 (G2)</b>	
09:30 - 10:20					
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break
13:30 - 14:20	<b>ANT 1060 Sektörel Animasyon Çözümleri / Öğr.Gör. Sarp Selçuk / Quota 5 (G1)</b>	<b>ANE 3304 Artistic Approach II / Öğr. Gör. Maria Jose Cabezas Correa / Quota 15 (Y351)</b>	<b>ANT 3302 Animasyon ve Oyun Tasarımı Projesi IV / Öğr.Gör. Sarp Selçuk/ Quota 15 (Y352)</b>	<b>ANE 3306 Project Management / Dr. Öğr. Üyesi Etem Onur Çakaloz / Quota 15 (Y351)</b>	<b>ANT 3326 Animasyonda Renk ve Render II / Öğr. Gör. Emre Şan / Quota 6 (ONLINE)</b>
14:30 - 15:20					
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					<b>ANT 3328 Reklam Animasyon II / Öğr. Gör. Emirhan Duman / Quota 5 - (ONLINE)</b>

<b>4th YEAR</b>	<b>Monday</b>	<b>Tuesday</b>	<b>Wednesday</b>	<b>Thursday</b>	<b>Friday</b>
08:30 - 09:20					<b>ANT 4428 Animasyonda Sanatsal Eleřtiri II / Öğr. Gör. Okan Özgen / Quota 5 (G2)</b>
09:30 - 10:20			<b>ANT 4402 Animasyon Diploma Projesi II / Dr. Öğr. Üyesi Faik Kartelli / Quota 10 (Y351)</b>		
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break	Lunch Break
13:30 - 14:20	<b>NT 4404 Görüntü Düzenleme ve Kompozisyon II / Prof. Dr. Şefik GÜNGÖR / Quota 10 (ONLINE)</b>			<b>ANT 4413 Animasyon ve Oyun Tasarımı için Ses Tasarımı II / Öğr. Gör. Ahmet Kerem Kaban / Quota 5 (Y352)</b>	
14:30 - 15:20			<b>ANT 4402 Animasyon Diploma Projesi II / Dr. Öğr. Üyesi Faik Kartelli / Quota 10 (Y351)</b>		
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					

<b>University Elective Class</b>	FRIDAY
08:30 - 09:20	<b>ANE 0304 Basic Drawing Techniques II / Öğr.Gör. Maria Jose Cabezas Correa / Quota 10 (Y351) (SECTION 1)</b>
18:30 - 22:20	<b>ANE 0304 Basic Drawing Techniques II / Öğr.Gör. Maria Jose Cabezas Correa / Quota 10 (Y351) (SECTION 2)</b>