

1. yıl

	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma
08:30 - 09:20					
09:30 - 10:20			ANT 1101 Sanatsal Temel Eğitim I / (F105 - F106) / Öğr. Gör. Sarp Selçuk & Öğr. Elm. Onur Tansel Ebeğil	ANE 1103 Basic Computer Education Şube 1 / (C112) / Öğr. Gör. Asadul Islam	
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
	Öğle Arası	Öğle Arası	Öğle Arası	Öğle Arası	Öğle Arası
13:30 - 14:20					
14:30 - 15:20	ANT 1105 Temel Animasyon ve Oyun Programlama I / (F105 - F106) / Dr. Öğr. Üyesi İsmail Okay	ANT 1101 Sanatsal Temel Eğitim I / (F105 - F106) / Öğr. Gör. Sarp Selçuk & Öğr. Elm. Onur Tansel Ebeğil	ANT 1101 Sanatsal Temel Eğitim I / (F105 - F106) / Öğr. Gör. Sarp Selçuk & Öğr. Elm. Onur Tansel Ebeğil	ANE 1103 Basic Computer Education Şube 2 / (C112) / Öğr. Gör. Asadul Islam	ANE 1107 History of Animation / (F105 - F106) / Öğr. Gör. Maria Jose Correa
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					

2. yıl

	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma
08:30 - 09:20					
09:30 - 10:20	ANT 2217 Görsel Efekt Tasarımı I / (G1 - G2) / Öğr. Elm. Hakan Ergin	ANT 2215 İki Boyutlu Animasyon I / (C112) Öğr. Elm. Onur Tansel Ebeğil	ANE 2203 Traditional Character Modelling Şube 1 / (C112) / Öğr. Gör. Asadul İslam	ANT 2201 Animasyon ve Oyun Tasarımı Projesi I / (F105 - F106) / Öğr. Elm. Onur Tansel Ebeğil (TA: Arş. Gör. Gökçen Dinçer)	ANT 2211 Animasyon ve Oyun Tasarımı İçin Senaryo Yazımı I / (G1 - G2) / Öğr. Elm. Kerem Kaban
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
13:30 - 14:20					
14:30 - 15:20		ANT 2213 İki Boyutlu Oyun Tasarımı I / (G1 - G2) Öğr. Elm. Ahmet Tunç Kaçar	ANE 2203 Traditional Character Modelling Şube 2 / (C112) / Öğr. Gör. Asadul İslam	ANT 2201 Animasyon ve Oyun Tasarımı Projesi I / (F105 - F106) / Öğr. Elm. Onur Tansel Ebeğil (TA: Gökçen Dinçer)	
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					

3. yıl

	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma
08:30 - 09:20					
09:30 - 10:20	ANT 3323 - Matte Painting I / (F105 - F106) / Öğr. Elm. Ahmet Tunç Kaçar	ANT 3319 - Üç Boyutlu Animasyon I / (F105 - F106) / Öğr. Gör. Asadul Islam	ANT 1060 Sektörel Animasyon Çözümleri / (C127) - Öğr. Elm. Okan Özgen	ANT 3301 Animasyon ve Oyun Tasarımı Projesi III / (G1 - G2) - Öğr. Gör. Sarp Selçuk	
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
13:30 - 14:20					
14:30 - 15:20	ANT 3317 İleri Modelleme Teknikleri (C112) / Öğr. Elm. Ahmet Tunç Kaçar		ANE 3303 Artistic Approach / (G1 - G2) - Dr. Öğr. Üyesi İsmail Okay (TA: Arş. Gör. Dilçe Ergün)	ANT 3301 Animasyon ve Oyun Tasarımı Projesi III / (G1 - G2) - Öğr. Gör. Sarp Selçuk	ANE 3305 Storyboard / (G1 - G2) - Dr. Öğr. Üyesi İsmail Okay (TA: Arş. Gör. Gökçen Dinçer)
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					

4. yıl

	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma
08:30 - 09:20			ANT 4413 Animasyon ve Oyun Tasarımı İçin Ses Tasarımı I / (G1 - G2) - Öğr. Elm. Kerem Kaban (TA: Arş. Gör. Dilçe Ergün)	ANT 4401 Animasyon Diploma Projesi I / (C127) - Dr. Öğr. Üyesi Faik Kartelli	ANT 4427 Animasyonda Sanatsal Eleştirisi I / (C127) - Öğr. Elm. Okan Özgen
09:30 - 10:20					
10:30 - 11:20					
11:30 - 12:20					
13:30 - 14:20			ANT 4403 Görüntü Düzenleme ve Kompozisyon I / (C127) - Prof. Dr. Ahmet Şefik Güngör	ANT 4401 Animasyon Diploma Projesi I / (C127) - Dr. Öğr. Üyesi Faik Kartelli	
14:30 - 15:20					
15:30 - 16:20					
16:30 - 17:20					